Organisation de l’équipe

Food’n Drink

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

Historique des versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Changement | Auteur |
| 27/02/2018 | 0.1 | Création du document | Lehchibi Gaël |

Table des matières

[Composition de l’équipe 4](#_Toc507523321)

[Gaël LEHCHIBI 4](#_Toc507523322)

[Répartition des rôles 4](#_Toc507523323)

[Organisation du développement 4](#_Toc507523324)

[Gestion des versions 4](#_Toc507523325)

[Documents annexes 4](#_Toc507523326)

# Composition de l’équipe

## Gaël LEHCHIBI

Ancien étudiant de droit à l’université Paris Descartes, Gaël LEHCHIBI a eu la chance de travailler en tant qu’ambassadeur Microsoft sur le campus de l’université, suite à cette expérience, il a souhaité se reconvertir dans le domaine de la programmation.

Pour poursuivre son projet, il s’est inscrit à l’école INFOSUP afin de bénéficier d’une formation professionnelle en BTS SIO option SLAM. Il y suit le programme dispensé en formation initiale.

Il a ensuite été employé dans la société One Expert en CDI depuis 2017 en tant que développeur.

# Répartition des rôles

Gaël LEHCHIBI, chef d’équipe, aura pour rôle de définir l’organisation de l’équipe, déterminer les outils à utiliser, écrire la documentation du produit et valider le code. Il sera également en charge de la conception des maquettes, du contrôle de qualité du produit.

# Organisation du développement

Pour chaque itération de deux semaines, le chef de projet déterminera les tâches à accomplir. Ces tâches peuvent être des bogues, des améliorations ou de nouvelles fonctionnalités.

A la fin de certaines itérations, le chef d’équipe décidera de taguer une version du produit. Ils lui attribueront donc un numéro de version, puis fusionneront la branche « dev » dans la branche « master »

# Gestion des versions

Les versions du produit respecteront ce modèle : MAJOR.MINOR.PATCH

* MAJOR sera incrémenté lorsque la nouvelle version n’est pas compatible avec l’ancienne version
* MINOR sera incrémenté lors de l’ajout de nouvelles fonctionnalités qui ne cassent pas la compatibilité
* PATCH sera incrémenté pour les corrections de bugs et modifications n’ayant aucune influence sur les fonctionnalités

# Documents annexes

* Spécifications techniques